

Guild Vs Guild 攻城战

“为了工会的荣耀！”“没时间了！我们冲一波！”“我在华丽在！”还记得拼搏的日子吗？玩家们期待已久的攻城战将于今晚 21:00 点燃战火的硝烟。

什么是 Guild Vs Guild 攻城战

工会与工会之间为了争夺城堡而引发的战争，最终攻破水晶并坚持到最后的工会将会拥有属于自己的领地以及至高无上的荣誉。

参加条件

1. 攻城战只有以公会为单位参加
2. 工会必须点出“正式工会认证”技能才可参加攻城战

参加方法

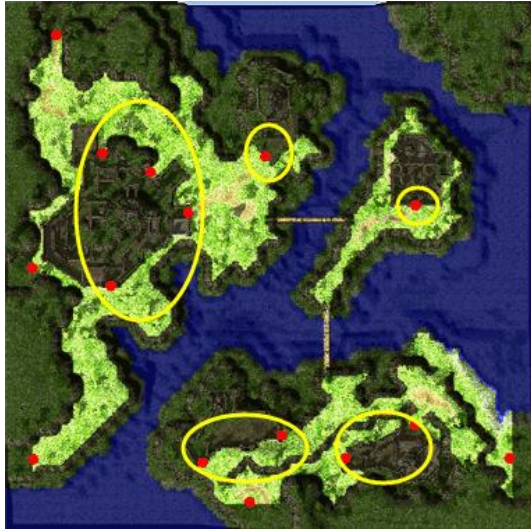
攻城战开放时间为每周三的 21:00-23:00，期间各个工会的成员可通过四大主城附近的地区进入 GVG 区域，分别为瓦尔基里雷恩（普隆德拉）、青林湖泊（斐扬）、怖立特离亚（吉芬）、露依纳（艾尔帕兰），每个地区中有 5 座城池。



瓦尔基里雷恩（普隆德拉）



青林湖泊（斐扬）



怖立特离亚 (吉芬)



露依纳 (艾尔帕兰)

进入城池后，需要面对的是城中各种守卫者，其他公会成员的阻挠以及错综复杂的地形。进入到城堡的最深处，击破华丽水晶，即可成为城堡的新主人。同时其他工会的成员也可以继续对于城堡发起攻击。

胜利判定

在攻城时间截止之前最后一次破坏华丽水晶的工会被认定为城堡的新主人。

成功占领城池的公会玩家可以通过城外的旗帜快速进入城堡内部进行防守。



GVG 结束后，最终占领城池的公会取得为期一周的城池所有权；期间该公会会长可以设置防御、进入会长房间开宝箱（有几率开出神器材料）；该公会成员可以通过机关进入对应地区的地下公会密穴一层。另外每个地区还有公会地下密穴二层、深渊回廊。这些地方有各种特定的怪物和 MVP 级怪物，深渊回廊中还有掉落城战物资的宝箱。

地区投资

每周 GVG 结束后 1 小时开始投资，投资以地区为对象，所有玩家都可以对某个地区进行投资。投资达到一定总额后，可以开启该地区连接地下公会密穴和深渊回廊的大门。

占城公会成员可以使用公会地下密穴 1；投资总额达到 2000W 时，对占城公会成员开放公会地下密穴 2；达到 7000W 时，对占城公会成员开放深渊回廊，对所有玩家开放公会地下密穴 1 和 2；溢出的投资金额可以计入下一次投资。



图为每个地区投资 NPC 位置

每周六 14:00 最终结算，根据投资结果决定开放情况；下一次 GVG 开始前 1 小时关闭连接密穴和回廊的大门。

城战装备、补给

玩家投资时会获得投资感谢券，在绵绵岛入口附近可以使用感谢券兑换或抽取道具（有几率抽取到城战装备）。



地图信息：

工会地下密穴一层

进入资格：占城公会成员可直接进入，其他玩家-地区投资达到 7000W

进入方法：占城公会成员可通过城内机关（见文末），其他玩家可通过地区投资 npc 边上的门扉管理者进入

普隆德拉



出场怪物：

狂暴蚊后			
HP(血)	77670		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.81		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	1592	角色经验(base)	6442
技能伤害	553	职业经验(Job)	3258
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	100	下次攻击时间	1024
防御力	139	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	40	怪物采取一次攻击动作的时间	1000
Str(力量)	95	Dex(灵巧)	88
Int(智力)	95	Agi(敏捷)	52
Vit(体力)	80	Luk(幸运)	119

蚊后			
HP(血)	380000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.55		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	555	角色经验(base)	89280
技能伤害	265	职业经验(Job)	66960
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	864
防御力	183	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	50	怪物采取一次攻击动作的时间	1000
Str(力量)	88	Dex(灵巧)	92
Int(智力)	102	Agi(敏捷)	72
Vit(体力)	76	Luk(幸运)	76

狂暴大脚熊			
HP(血)	24001		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.118		
种族	动物		
属性	地(Lv.1)		
体型	大型		
攻击伤害	895	角色经验(base)	2736
技能伤害	105	职业经验(Job)	2498
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	1260
防御力	127	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	192
魔法防御	31	怪物采取一次攻击动作的时间	230
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	77
Int(智力)	35	Agi(敏捷)	35
Vit(体力)	80	Luk(幸运)	27

狂暴野猪			
HP(血)	25098		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.120		
种族	动物		
属性	地(Lv.2)		
体型	大型		
攻击伤害	1028	角色经验(base)	2784
技能伤害	148	职业经验(Job)	2544
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	1960
防御力	108	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	384
魔法防御	43	怪物采取一次攻击动作的时间	960
Str(力量)	88	Dex(灵巧)	76
Int(智力)	35	Agi(敏捷)	54
Vit(体力)	82	Luk(幸运)	15

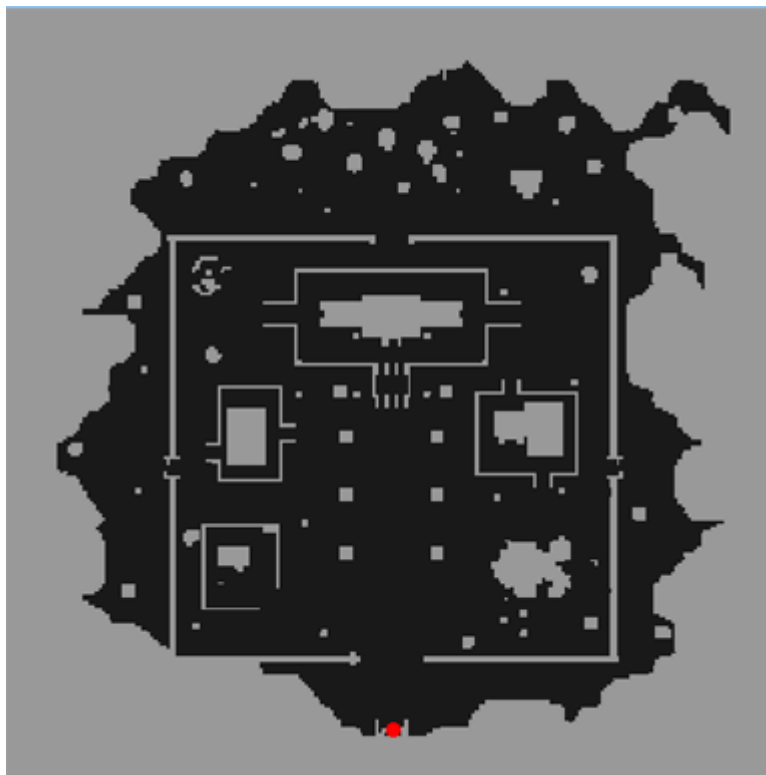
狂暴克瑞米			
HP(血)	25084		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.117		
种族	昆虫		
属性	风(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	757	角色经验(base)	2583
技能伤害	110	职业经验(Job)	2475
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	155	下次攻击时间	1136
防御力	76	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	840
魔法防御	37	怪物采取一次攻击动作的时间	720
Str(力量)	65	Dex(灵巧)	79
Int(智力)	49	Agi(敏捷)	36
Vit(体力)	33	Luk(幸运)	30

狂暴绿绵虫			
HP(血)	25656		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.121		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	1007	角色经验(base)	3199
技能伤害	125	职业经验(Job)	2924
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	300	下次攻击时间	1672
防御力	100	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	42	怪物采取一次攻击动作的时间	672
Str(力量)	58	Dex(灵巧)	54
Int(智力)	50	Agi(敏捷)	37
Vit(体力)	51	Luk(幸运)	45

精英狂暴绿绵虫			
HP(血)	128280		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.121		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	1208	角色经验(base)	15995
技能伤害	125	职业经验(Job)	43860
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	300	下次攻击时间	500
防御力	100	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	42	怪物采取一次攻击动作的时间	672
Str(力量)	58	Dex(灵巧)	54
Int(智力)	50	Agi(敏捷)	48
Vit(体力)	51	Luk(幸运)	45

巴风特			
HP(血)	668000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.81		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.3)		
体型	大型		
攻击伤害	3150	角色经验(base)	218089
技能伤害	1984	职业经验(Job)	167053
攻击距离	2格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	768
防御力	379	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	576
魔法防御	45	怪物采取一次攻击动作的时间	768
Str(力量)	120	Dex(灵巧)	186
Int(智力)	85	Agi(敏捷)	125
Vit(体力)	30	Luk(幸运)	85

斐扬



出场怪物：

流浪之狼			
HP(血)	8203		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.93		
种族	动物		
属性	地(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	519	角色经验(base)	853
技能伤害	46	职业经验(Job)	1300
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	1048
防御力	102	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	51	怪物采取一次攻击动作的时间	648
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	108
Int(智力)	29	Agi(敏捷)	63
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	15

月夜猫			
HP(血)	324000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.79		
种族	恶魔		
属性	火(Lv.3)		
体型	中型		
攻击伤害	2232	角色经验(base)	183744
技能伤害	1251	职业经验(Job)	135720
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	150	下次攻击时间	1276
防御力	254	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	288
魔法防御	81	怪物采取一次攻击动作的时间	576
Str(力量)	86	Dex(灵巧)	157
Int(智力)	82	Agi(敏捷)	102
Vit(体力)	93	Luk(幸运)	120

狂暴大脚熊			
HP(血)	24001		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.118		
种族	动物		
属性	地(Lv.1)		
体型	大型		
攻击伤害	895		角色经验(base)
技能伤害	105	职业经验(Job)	2498
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	1260
防御力	127	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	192
魔法防御	31	怪物采取一次攻击动作的时间	230
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	77
Int(智力)	35	Agi(敏捷)	35
Vit(体力)	80	Luk(幸运)	27

狂暴野猪			
HP(血)	25098		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.120		
种族	动物		
属性	地(Lv.2)		
体型	大型		
攻击伤害	1028		角色经验(base)
技能伤害	148	职业经验(Job)	2544
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	1960
防御力	108	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	384
魔法防御	43	怪物采取一次攻击动作的时间	960
Str(力量)	88	Dex(灵巧)	76
Int(智力)	35	Agi(敏捷)	54
Vit(体力)	82	Luk(幸运)	15

狂暴鬼火			
HP(血)	185098		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.140		
种族	无形		
属性	火(Lv.4)		
体型	小型		
攻击伤害	1615		角色经验(base)
技能伤害	1601	职业经验(Job)	14257
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	300	下次攻击时间	1000
防御力	98	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	828
魔法防御	50	怪物采取一次攻击动作的时间	1152
Str(力量)	77	Dex(灵巧)	94
Int(智力)	33	Agi(敏捷)	47
Vit(体力)	39	Luk(幸运)	40

虎王			
HP(血)	947500		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.65		
种族	动物		
属性	火(Lv.1)		
体型	大型		
攻击伤害	1509		角色经验(base)
技能伤害	776	职业经验(Job)	74250
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	300	下次攻击时间	872
防御力	166	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	70	怪物采取一次攻击动作的时间	1344
Str(力量)	92	Dex(灵巧)	139
Int(智力)	66	Agi(敏捷)	80
Vit(体力)	103	Luk(幸运)	85

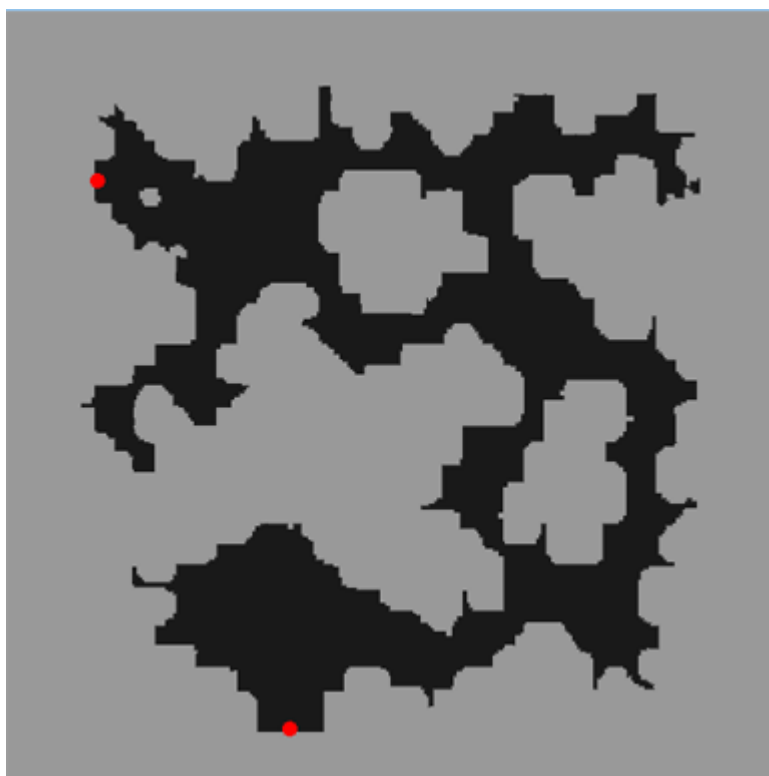
狂暴月夜猫			
HP(血)	23600		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.79		
种族	恶魔		
属性	火(Lv.3)		
体型	中型		
攻击伤害	467		角色经验(base)
技能伤害	80	职业经验(Job)	2896
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	155	下次攻击时间	1276
防御力	100	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	288
魔法防御	50	怪物采取一次攻击动作的时间	576
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	79
Int(智力)	50	Agi(敏捷)	75
Vit(体力)	40	Luk(幸运)	48

精英狂暴大脚熊			
HP(血)	240010		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.118		
种族	动物		
属性	地(Lv.1)		
体型	大型		
攻击伤害	1074		角色经验(base)
技能伤害	105	职业经验(Job)	37470
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	210	下次攻击时间	1260
防御力	127	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	192
魔法防御	31	怪物采取一次攻击动作的时间	230
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	77
Int(智力)	35	Agi(敏捷)	35
Vit(体力)	80	Luk(幸运)	27

狂暴小土人#mob			
HP(血)	181487		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	1415		角色经验(base)
技能伤害	1630	职业经验(Job)	13348
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	1156
防御力	90	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	384
魔法防御	42	怪物采取一次攻击动作的时间	456
Str(力量)	58	Dex(灵巧)	80
Int(智力)	35	Agi(敏捷)	44
Vit(体力)	40	Luk(幸运)	45

邪骸战士长			
HP(血)	180130		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.139		
种族	不死		
属性	死(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	1317		角色经验(base)
技能伤害	1701	职业经验(Job)	13351
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	2276
防御力	100	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	35	怪物采取一次攻击动作的时间	576
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	101
Int(智力)	31	Agi(敏捷)	34
Vit(体力)	52	Luk(幸运)	25

吉芬



出场怪物：

腐尸首领			
HP(血)	25510		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.119		
种族	不死		
属性	死(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	824	角色经验(base)	2891
技能伤害	151	职业经验(Job)	2390
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	2612
防御力	78	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	288
魔法防御	46	怪物采取一次攻击动作的时间	912
Str(力量)	55	Dex(灵巧)	86
Int(智力)	49	Agi(敏捷)	60
Vit(体力)	48	Luk(幸运)	48

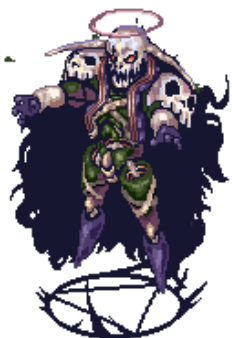
狂暴恶灵

HP(血)	25990		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.121		
种族	不死		
属性	死(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	1002	角色经验(base)	3351
技能伤害	160	职业经验(Job)	2772
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	1816
防御力	88	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	240
魔法防御	56	怪物采取一次攻击动作的时间	576
Str(力量)	63	Dex(灵巧)	106
Int(智力)	45	Agi(敏捷)	69
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	45

狂暴小恶魔

HP(血)	19402		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.117		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	938	角色经验(base)	2583
技能伤害	114	职业经验(Job)	2475
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	1000
防御力	80	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	384
魔法防御	25	怪物采取一次攻击动作的时间	600
Str(力量)	130	Dex(灵巧)	111
Int(智力)	56	Agi(敏捷)	69
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	40

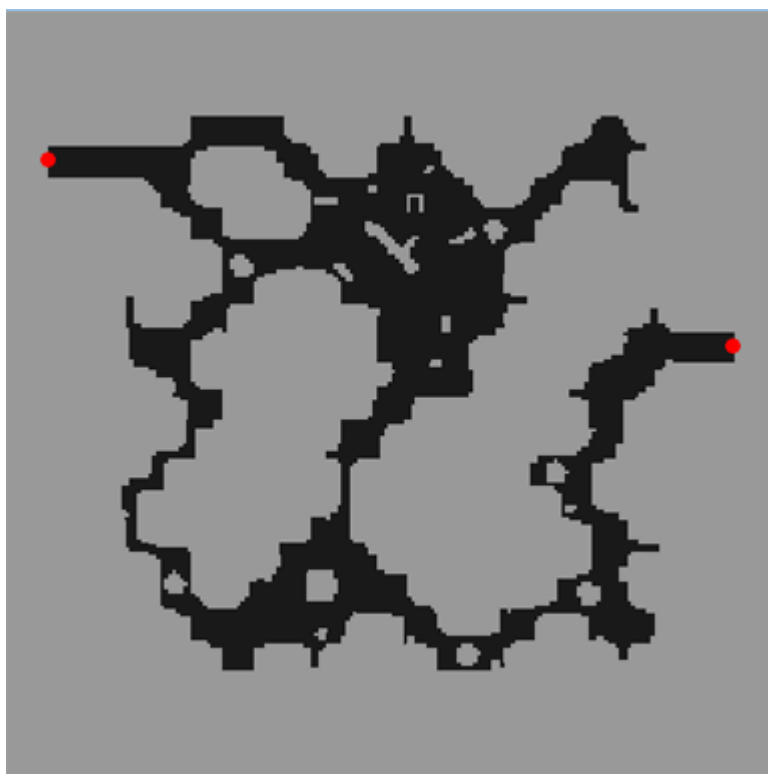
死灵			
HP(血)	380000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.77		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.3)		
体型	中型		
攻击伤害	2103	角色经验(base)	172260
技能伤害	1176	职业经验(Job)	125280
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	480
防御力	246	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	288
魔法防御	86	怪物采取一次攻击动作的时间	480
Str(力量)	122	Dex(灵巧)	203
Int(智力)	67	Agi(敏捷)	122
Vit(体力)	105	Luk(幸运)	72

黑暗之王			
HP(血)	1190900		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.96		
种族	恶魔		
属性	死(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	3935	角色经验(base)	428544
技能伤害	2585	职业经验(Job)	279000
攻击距离	2格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	868
防御力	330	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	168	怪物采取一次攻击动作的时间	768
Str(力量)	118	Dex(灵巧)	193
Int(智力)	142	Agi(敏捷)	136
Vit(体力)	154	Luk(幸运)	66

迷幻之王			
HP(血)	46255		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.96		
种族	恶魔		
属性	死(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	1166	角色经验(base)	4954
技能伤害	360	职业经验(Job)	4549
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	145	下次攻击时间	1024
防御力	145	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	30	怪物采取一次攻击动作的时间	768
Str(力量)	82	Dex(灵巧)	182
Int(智力)	100	Agi(敏捷)	36
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	88

精英僵尸首领			
HP(血)	127550		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.119		
种族	不死		
属性	死(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	988	角色经验(base)	14455
技能伤害	151	职业经验(Job)	35850
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	2612
防御力	78	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	288
魔法防御	46	怪物采取一次攻击动作的时间	912
Str(力量)	55	Dex(灵巧)	86
Int(智力)	49	Agi(敏捷)	60
Vit(体力)	48	Luk(幸运)	48

艾尔帕兰



出场怪物：

男暴男爵			
HP(血)	21000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.120		
种族	恶魔		
属性	无(Lv.3)		
体型	大型		
攻击伤害	629	角色经验(base)	2652
技能伤害	201	职业经验(Job)	2544
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	1345
防御力	88	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	440
魔法防御	25	怪物采取一次攻击动作的时间	824
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	108
Int(智力)	102	Agi(敏捷)	65
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	72

蜂后			
HP(血)	378000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.78		
种族	昆虫		
属性	风(Lv.4)		
体型	小型		
攻击伤害	985	角色经验(base)	184140
技能伤害	1967	职业经验(Job)	150660
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	1148
防御力	287	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	300
魔法防御	192	怪物采取一次攻击动作的时间	648
Str(力量)	76	Dex(灵巧)	172
Int(智力)	113	Agi(敏捷)	186
Vit(体力)	88	Luk(幸运)	79

狂暴螳螂			
HP(血)	180141		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	1521	角色经验(base)	11303
技能伤害	1201	职业经验(Job)	13597
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	1528
防御力	107	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	45	怪物采取一次攻击动作的时间	660
Str(力量)	82	Dex(灵巧)	83
Int(智力)	45	Agi(敏捷)	56
Vit(体力)	58	Luk(幸运)	40

狂暴蜘蛛			
HP(血)	25001		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.117		
种族	昆虫		
属性	毒(Lv.1)		
体型	大型		
攻击伤害	743		角色经验(base)
技能伤害	122	职业经验(Job)	2475
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	165	下次攻击时间	1468
防御力	86	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	768
魔法防御	38	怪物采取一次攻击动作的时间	468
Str(力量)	71	Dex(灵巧)	73
Int(智力)	38	Agi(敏捷)	58
Vit(体力)	43	Luk(幸运)	41

狂暴蜂兵			
HP(血)	26521		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.120		
种族	昆虫		
属性	风(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	811		角色经验(base)
技能伤害	132	职业经验(Job)	2544
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	155	下次攻击时间	1292
防御力	80	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	340
魔法防御	43	怪物采取一次攻击动作的时间	792
Str(力量)	70	Dex(灵巧)	74
Int(智力)	32	Agi(敏捷)	45
Vit(体力)	47	Luk(幸运)	34

死灵			
HP(血)	380000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.77		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.3)		
体型	中型		
攻击伤害	2103	角色经验(base)	172260
技能伤害	1176	职业经验(Job)	125280
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	480
防御力	246	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	288
魔法防御	86	怪物采取一次攻击动作的时间	480
Str(力量)	122	Dex(灵巧)	203
Int(智力)	67	Agi(敏捷)	122
Vit(体力)	105	Luk(幸运)	72

精英狂暴蜂兵			
HP(血)	132605		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.120		
种族	昆虫		
属性	风(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	973	角色经验(base)	13260
技能伤害	132	职业经验(Job)	38160
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	155	下次攻击时间	1292
防御力	80	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	340
魔法防御	43	怪物采取一次攻击动作的时间	792
Str(力量)	70	Dex(灵巧)	74
Int(智力)	32	Agi(敏捷)	45
Vit(体力)	47	Luk(幸运)	34

狂暴蜈蚣			
HP(血)	24005		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.121		
种族	昆虫		
属性	毒(Lv.1)		
体型	大型		
攻击伤害	1051	角色经验(base)	3047
技能伤害	133	职业经验(Job)	2924
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	165	下次攻击时间	1792
防御力	90	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	336
魔法防御	41	怪物采取一次攻击动作的时间	792
Str(力量)	70	Dex(灵巧)	84
Int(智力)	55	Agi(敏捷)	56
Vit(体力)	56	Luk(幸运)	42

工会地下密穴二层

进入资格：占城公会成员-地区投资达到 2000w，其他玩家-地区投资达到 7000W

进入方法：占城公会成员可通过城内大门管理员，其他玩家可通过地区投资 npc 边上的门扉管理者进入

普隆德拉



出场怪物：

犬妖首领			
HP(血)	13520		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.112		
种族	人型		
属性	风(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	995	角色经验(base)	1718
技能伤害	96	职业经验(Job)	1571
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	1028
防御力	90	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	62	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	135	Dex(灵巧)	116
Int(智力)	56	Agi(敏捷)	34
Vit(体力)	68	Luk(幸运)	47

深渊犬妖弓箭手			
HP(血)	180530		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.142		
种族	人型		
属性	火(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	1504	角色经验(base)	10570
技能伤害	121	职业经验(Job)	13332
攻击距离	9格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	1008
防御力	84	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	384
魔法防御	5	怪物采取一次攻击动作的时间	1008
Str(力量)	99	Dex(灵巧)	124
Int(智力)	30	Agi(敏捷)	39
Vit(体力)	48	Luk(幸运)	25

阿特罗斯			
HP(血)	1502000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.113		
种族	动物		
属性	暗(Lv.3)		
体型	大型		
攻击伤害	2843	角色经验(base)	702000
技能伤害	1503	职业经验(Job)	470250
攻击距离	2格内	ATTR	8
移动速度	150	下次攻击时间	576
防御力	316	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	240
魔法防御	176	怪物采取一次攻击动作的时间	600
Str(力量)	121	Dex(灵巧)	213
Int(智力)	99	Agi(敏捷)	165
Vit(体力)	135	Luk(幸运)	113

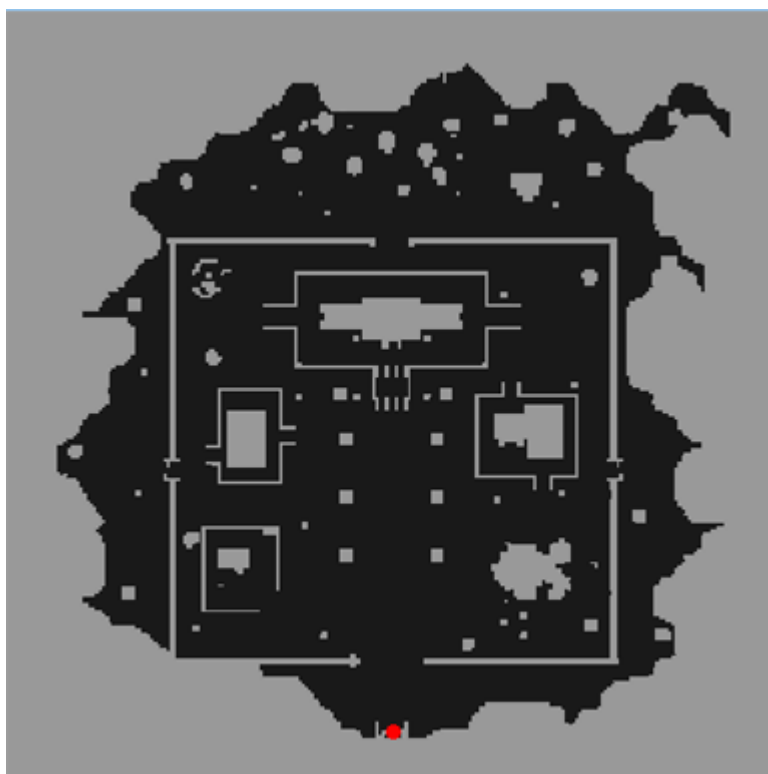
深渊犬妖			
HP(血)	182830		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	人型		
属性	火(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1301	角色经验(base)	10120
技能伤害	134	职业经验(Job)	13596
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	300	下次攻击时间	1228
防御力	109	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	48	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	103	Dex(灵巧)	80
Int(智力)	42	Agi(敏捷)	64
Vit(体力)	59	Luk(幸运)	20

深渊犬妖			
HP(血)	181340		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.142		
种族	人型		
属性	毒(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1401	角色经验(base)	10360
技能伤害	133	职业经验(Job)	13398
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	1528
防御力	117	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	59	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	96	Dex(灵巧)	95
Int(智力)	48	Agi(敏捷)	61
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	20

深渊犬妖			
HP(血)	194830		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.145		
种族	人型		
属性	风(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1851	角色经验(base)	11040
技能伤害	201	职业经验(Job)	14163
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	1028
防御力	103	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	25	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	109	Dex(灵巧)	98
Int(智力)	53	Agi(敏捷)	76
Vit(体力)	61	Luk(幸运)	30

精英深渊犬妖			
HP(血)	906700		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.142		
种族	人型		
属性	毒(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1681	角色经验(base)	51800
技能伤害	133	职业经验(Job)	200970
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	1528
防御力	117	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	59	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	96	Dex(灵巧)	95
Int(智力)	48	Agi(敏捷)	61
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	20

斐扬



出场怪物：

邪骸战士长			
HP(血)	180130		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.139		
种族	不死		
属性	死(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	1317	角色经验(base)	10614
技能伤害	1701	职业经验(Job)	13351
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	2276
防御力	100	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	35	怪物采取一次攻击动作的时间	576
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	101
Int(智力)	31	Agi(敏捷)	34
Vit(体力)	52	Luk(幸运)	25

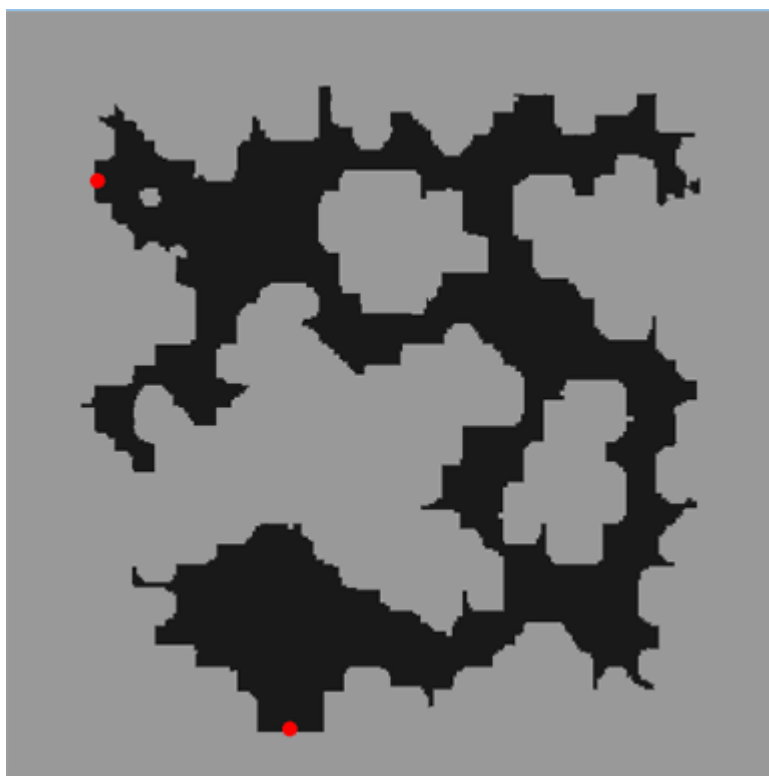
狂暴鬼火			
HP(血)	185098		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.140		
种族	无形		
属性	火(Lv.4)		
体型	小型		
攻击伤害	1615	角色经验(base)	11810
技能伤害	1601	职业经验(Job)	14257
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	300	下次攻击时间	1000
防御力	98	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	828
魔法防御	50	怪物采取一次攻击动作的时间	1152
Str(力量)	77	Dex(灵巧)	94
Int(智力)	33	Agi(敏捷)	47
Vit(体力)	39	Luk(幸运)	40

虎王			
HP(血)	947500		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.65		
种族	动物		
属性	火(Lv.1)		
体型	大型		
攻击伤害	1509	角色经验(base)	103950
技能伤害	776	职业经验(Job)	74250
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	300	下次攻击时间	872
防御力	166	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	70	怪物采取一次攻击动作的时间	1344
Str(力量)	92	Dex(灵巧)	139
Int(智力)	66	Agi(敏捷)	80
Vit(体力)	103	Luk(幸运)	85

精英邪能战士长			
HP(血)	900650		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.139		
种族	不死		
属性	死(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	1580	角色经验(base)	53070
技能伤害	1701	职业经验(Job)	200277
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	500
防御力	100	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	35	怪物采取一次攻击动作的时间	576
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	101
Int(智力)	31	Agi(敏捷)	44
Vit(体力)	52	Luk(幸运)	25

狂暴小土人#mob			
HP(血)	181487		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	1415	角色经验(base)	10014
技能伤害	1630	职业经验(Job)	13348
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	1156
防御力	90	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	384
魔法防御	42	怪物采取一次攻击动作的时间	456
Str(力量)	58	Dex(灵巧)	80
Int(智力)	35	Agi(敏捷)	44
Vit(体力)	40	Luk(幸运)	45

吉芬



出场怪物：

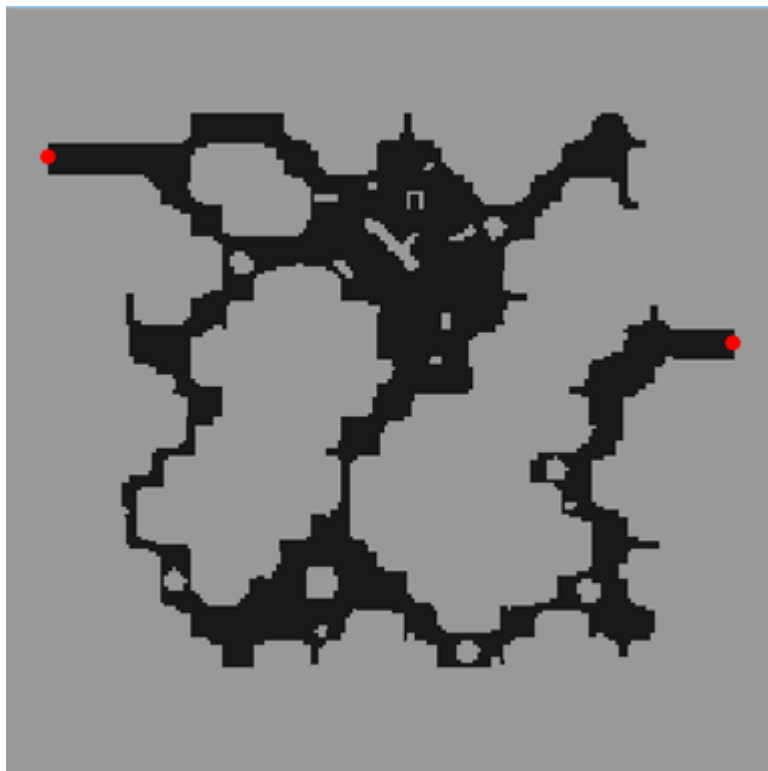
深渊魔影			
HP(血)	204109		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.147		
种族	无形		
属性	暗(Lv.2)		
体型	小型		
攻击伤害	1653	角色经验(base)	11500
技能伤害	1621	职业经验(Job)	13332
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	220	下次攻击时间	768
防御力	140	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	648
魔法防御	44	怪物采取一次攻击动作的时间	1776
Str(力量)	155	Dex(灵巧)	213
Int(智力)	108	Agi(敏捷)	126
Vit(体力)	89	Luk(幸运)	76

深渊神父			
HP(血)	181878		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	恶魔		
属性	死(Lv.4)		
体型	中型		
攻击伤害	1326	角色经验(base)	10548
技能伤害	1651	职业经验(Job)	14257
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	864
防御力	62	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	476
魔法防御	41	怪物采取一次攻击动作的时间	1252
Str(力量)	5	Dex(灵巧)	94
Int(智力)	89	Agi(敏捷)	60
Vit(体力)	41	Luk(幸运)	42
深渊魔镜			
HP(血)	180018		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.145		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.3)		
体型	中型		
攻击伤害	1850	角色经验(base)	10101
技能伤害	1601	职业经验(Job)	13203
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	920
防御力	81	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	200
魔法防御	37	怪物采取一次攻击动作的时间	720
Str(力量)	69	Dex(灵巧)	64
Int(智力)	10	Agi(敏捷)	37
Vit(体力)	36	Luk(幸运)	5

黑暗之王			
HP(血)	1190900		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.96		
种族	恶魔		
属性	死(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	3935	角色经验(base)	428544
技能伤害	2585	职业经验(Job)	279000
攻击距离	2格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	868
防御力	330	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	168	怪物采取一次攻击动作的时间	768
Str(力量)	118	Dex(灵巧)	193
Int(智力)	142	Agi(敏捷)	136
Vit(体力)	154	Luk(幸运)	66

迷幻之王			
HP(血)	46255		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.96		
种族	恶魔		
属性	死(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	1166	角色经验(base)	4954
技能伤害	360	职业经验(Job)	4549
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	145	下次攻击时间	1024
防御力	145	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	30	怪物采取一次攻击动作的时间	768
Str(力量)	82	Dex(灵巧)	182
Int(智力)	100	Agi(敏捷)	36
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	88

艾尔帕兰



出场怪物：

疯狂螳螂			
HP(血)	91720		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.144		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	869	角色经验(base)	5063
技能伤害	177	职业经验(Job)	4633
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	576
防御力	175	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	81	怪物采取一次攻击动作的时间	480
Str(力量)	122	Dex(灵巧)	198
Int(智力)	81	Agi(敏捷)	155
Vit(体力)	119	Luk(幸运)	79

精英疯狂蟑螂			
HP(血)	458600		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.144		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1042	角色经验(base)	25315
技能伤害	177	职业经验(Job)	69498
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	112	下次攻击时间	576
防御力	175	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	81	怪物采取一次攻击动作的时间	480
Str(力量)	122	Dex(灵巧)	198
Int(智力)	81	Agi(敏捷)	155
Vit(体力)	119	Luk(幸运)	79

狂暴蟑螂			
HP(血)	180141		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	1521	角色经验(base)	11303
技能伤害	1201	职业经验(Job)	13597
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	1528
防御力	107	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	45	怪物采取一次攻击动作的时间	660
Str(力量)	82	Dex(灵巧)	83
Int(智力)	45	Agi(敏捷)	56
Vit(体力)	58	Luk(幸运)	40

蚊后			
HP(血)	380000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.55		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	555	角色经验(base)	89280
技能伤害	265	职业经验(Job)	66960
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	864
防御力	183	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	50	怪物采取一次攻击动作的时间	1000
Str(力量)	88	Dex(灵巧)	92
Int(智力)	102	Agi(敏捷)	72
Vit(体力)	76	Luk(幸运)	76

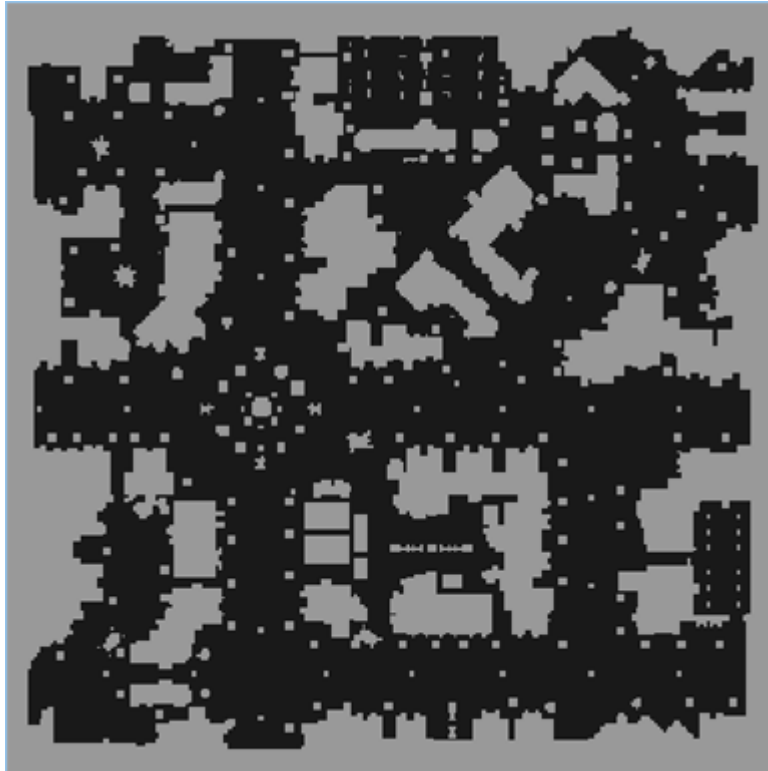
狂暴蚊后			
HP(血)	77670		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.81		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	1592	角色经验(base)	6442
技能伤害	553	职业经验(Job)	3258
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	100	下次攻击时间	1024
防御力	139	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	40	怪物采取一次攻击动作的时间	1000
Str(力量)	95	Dex(灵巧)	88
Int(智力)	95	Agi(敏捷)	52
Vit(体力)	80	Luk(幸运)	119

深渊回廊

进入资格：占城公会成员-地区投资达到 7000W

进入方法：占城公会成员可通过城内大门管理员

普隆德拉




出场怪物：

精英的淘汰者傅立叶

HP(血)	2205000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	人型		
属性	火(Lv.4)		
体型	中型		
攻击伤害	2515	角色经验(base)	1500123
技能伤害	1513	职业经验(Job)	1320000
攻击距离	2格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	576
防御力	388	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	206	怪物采取一次攻击动作的时间	1380
Str(力量)	196	Dex(灵巧)	401
Int(智力)	276	Agi(敏捷)	131
Vit(体力)	125	Luk(幸运)	156

女战士劳拉



HP(血)	500255		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.136		
种族	人型		
属性	火(Lv.2)		
体型	小型		
攻击伤害	1985	角色经验(base)	16567
技能伤害	1701	职业经验(Job)	15166
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	130	下次攻击时间	1600
防御力	224	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	58	怪物采取一次攻击动作的时间	432
Str(力量)	144	Dex(灵巧)	149
Int(智力)	69	Agi(敏捷)	92
Vit(体力)	86	Luk(幸运)	68

疯狂宝箱			
HP(血)	5		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.140		
种族	无形		
属性	圣(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	0	角色经验(base)	0
技能伤害	0	职业经验(Job)	0
攻击距离	1格内	ATTR	23
移动速度	0	下次攻击时间	0
防御力	100	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	0
魔法防御	0	怪物采取一次攻击动作的时间	0
Str(力量)	0	Dex(灵巧)	1199
Int(智力)	0	Agi(敏捷)	0
Vit(体力)	0	Luk(幸运)	0

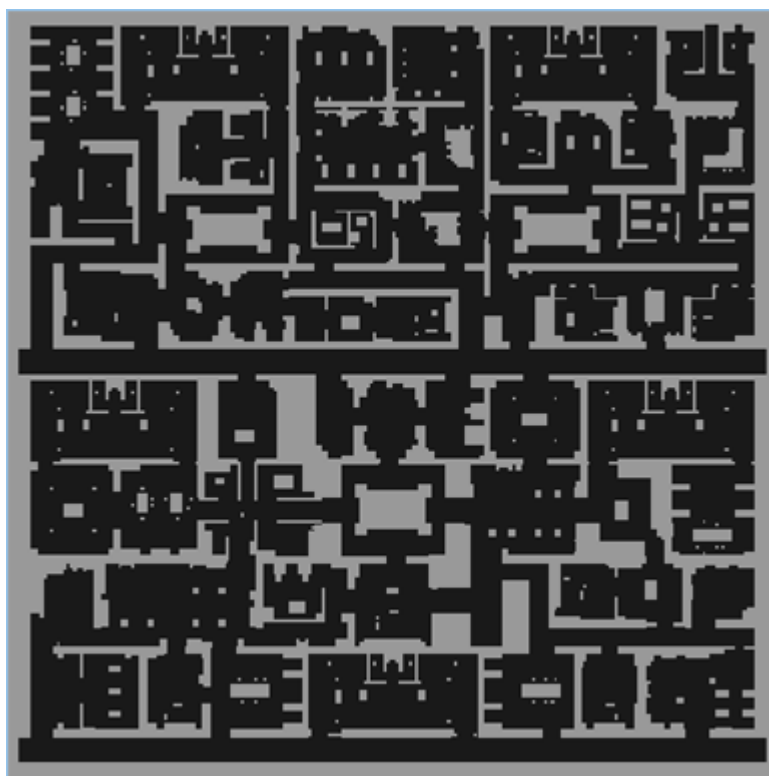
深渊犬妖弓箭手			
HP(血)	180530		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.142		
种族	人型		
属性	火(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	1504	角色经验(base)	10570
技能伤害	121	职业经验(Job)	13332
攻击距离	9格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	1008
防御力	84	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	384
魔法防御	5	怪物采取一次攻击动作的时间	1008
Str(力量)	99	Dex(灵巧)	124
Int(智力)	30	Agi(敏捷)	39
Vit(体力)	48	Luk(幸运)	25

深渊犬妖			
HP(血)	182830		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	人型		
属性	火(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1301	角色经验(base)	10120
技能伤害	134	职业经验(Job)	13596
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	300	下次攻击时间	1228
防御力	109	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	48	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	103	Dex(灵巧)	80
Int(智力)	42	Agi(敏捷)	64
Vit(体力)	59	Luk(幸运)	20

深渊犬妖			
HP(血)	181340		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.142		
种族	人型		
属性	毒(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1401	角色经验(base)	10360
技能伤害	133	职业经验(Job)	13398
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	1528
防御力	117	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	59	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	96	Dex(灵巧)	95
Int(智力)	48	Agi(敏捷)	61
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	20

深渊犬妖			
HP(血)	194830		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.145		
种族	人型		
属性	风(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1851	角色经验(base)	11040
技能伤害	201	职业经验(Job)	14163
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	1028
防御力	103	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	25	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	109	Dex(灵巧)	98
Int(智力)	53	Agi(敏捷)	76
Vit(体力)	61	Luk(幸运)	30
精英深渊犬妖			
HP(血)	906700		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.142		
种族	人型		
属性	毒(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1680	角色经验(base)	51800
技能伤害	133	职业经验(Job)	200970
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	500
防御力	117	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	59	怪物采取一次攻击动作的时间	528
Str(力量)	96	Dex(灵巧)	95
Int(智力)	48	Agi(敏捷)	79
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	20

斐扬




出场怪物：

邪骸战士长			
HP(血)	180130		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.139		
种族	不死		
属性	死(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	1317	角色经验(base)	10614
技能伤害	1701	职业经验(Job)	13351
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	2276
防御力	100	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	35	怪物采取一次攻击动作的时间	576
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	101
Int(智力)	31	Agi(敏捷)	34
Vit(体力)	52	Luk(幸运)	25

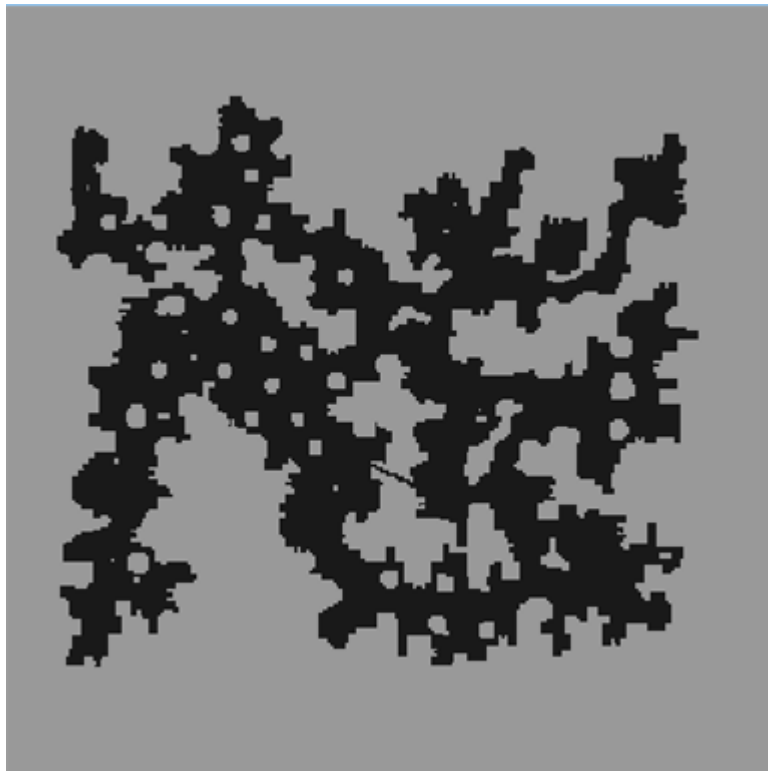
疯狂宝箱			
HP(血)	5		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.140		
种族	无形		
属性	圣(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	0	角色经验(base)	0
技能伤害	0	职业经验(Job)	0
攻击距离	1格内	ATTR	23
移动速度	0	下次攻击时间	0
防御力	100	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	0
魔法防御	0	怪物采取一次攻击动作的时间	0
Str(力量)	0	Dex(灵巧)	1199
Int(智力)	0	Agi(敏捷)	0
Vit(体力)	0	Luk(幸运)	0



狂暴鬼火			
HP(血)	185098		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.140		
种族	无形		
属性	火(Lv.4)		
体型	小型		
攻击伤害	1615	角色经验(base)	11810
技能伤害	1601	职业经验(Job)	14257
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	300	下次攻击时间	1000
防御力	98	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	828
魔法防御	50	怪物采取一次攻击动作的时间	1152
Str(力量)	77	Dex(灵巧)	94
Int(智力)	33	Agi(敏捷)	47
Vit(体力)	39	Luk(幸运)	40

将军大贤			
HP(血)	2500148		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.142		
种族	人型		
属性	地(Lv.3)		
体型	大型		
攻击伤害	2710	角色经验(base)	1501561
技能伤害	1410	职业经验(Job)	1401642
攻击距离	2格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	900
防御力	494	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	123	怪物采取一次攻击动作的时间	792
Str(力量)	116	Dex(灵巧)	217
Int(智力)	99	Agi(敏捷)	123
Vit(体力)	154	Luk(幸运)	98
精英邪骸战士长			
HP(血)	900650		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.139		
种族	不死		
属性	死(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	1580	角色经验(base)	53070
技能伤害	1701	职业经验(Job)	200277
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	2276
防御力	100	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	35	怪物采取一次攻击动作的时间	576
Str(力量)	72	Dex(灵巧)	101
Int(智力)	31	Agi(敏捷)	34
Vit(体力)	52	Luk(幸运)	25

狂暴小土人#mob			
HP(血)	181487		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	1415		角色经验(base)
技能伤害	1630	职业经验(Job)	13348
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	1156
防御力	90	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	384
魔法防御	42	怪物采取一次攻击动作的时间	456
Str(力量)	58	Dex(灵巧)	80
Int(智力)	35	Agi(敏捷)	44
Vit(体力)	40	Luk(幸运)	45

吉芬



深渊魔影			
HP(血)	204109		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.147		
种族	无形		
属性	暗(Lv.2)		
体型	小型		
攻击伤害	1653	角色经验(base)	11500
技能伤害	1621	职业经验(Job)	13332
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	220	下次攻击时间	768
防御力	140	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	648
魔法防御	44	怪物采取一次攻击动作的时间	1776
Str(力量)	155	Dex(灵巧)	213
Int(智力)	108	Agi(敏捷)	126
Vit(体力)	89	Luk(幸运)	76
精英深渊魔影			
HP(血)	2041090		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.147		
种族	无形		
属性	暗(Lv.2)		
体型	小型		
攻击伤害	1983	角色经验(base)	57500
技能伤害	1621	职业经验(Job)	199980
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	264	下次攻击时间	768
防御力	140	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	648
魔法防御	44	怪物采取一次攻击动作的时间	1776
Str(力量)	155	Dex(灵巧)	213
Int(智力)	108	Agi(敏捷)	126
Vit(体力)	89	Luk(幸运)	76

迷幻之王			
HP(血)	46255		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.96		
种族	恶魔		
属性	死(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	1166	角色经验(base)	4954
技能伤害	360	职业经验(Job)	4549
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	145	下次攻击时间	1024
防御力	145	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	30	怪物采取一次攻击动作的时间	768
Str(力量)	82	Dex(灵巧)	182
Int(智力)	100	Agi(敏捷)	36
Vit(体力)	55	Luk(幸运)	88

深渊魔镜			
HP(血)	180018		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.145		
种族	恶魔		
属性	暗(Lv.3)		
体型	中型		
攻击伤害	1850	角色经验(base)	10101
技能伤害	1601	职业经验(Job)	13203
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	920
防御力	81	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	200
魔法防御	37	怪物采取一次攻击动作的时间	720
Str(力量)	69	Dex(灵巧)	64
Int(智力)	10	Agi(敏捷)	37
Vit(体力)	36	Luk(幸运)	5

深渊神父			
HP(血)	181878		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	恶魔		
属性	死(Lv.4)		
体型	中型		
攻击伤害	1326	角色经验(base)	10548
技能伤害	1651	职业经验(Job)	14257
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	200	下次攻击时间	864
防御力	62	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	476
魔法防御	41	怪物采取一次攻击动作的时间	1252
Str(力量)	5	Dex(灵巧)	94
Int(智力)	89	Agi(敏捷)	60
Vit(体力)	41	Luk(幸运)	42

疯狂宝箱			
HP(血)	5		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.140		
种族	无形		
属性	圣(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	0	角色经验(base)	0
技能伤害	0	职业经验(Job)	0
攻击距离	1格内	ATTR	23
移动速度	0	下次攻击时间	0
防御力	100	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	0
魔法防御	0	怪物采取一次攻击动作的时间	0
Str(力量)	0	Dex(灵巧)	1199
Int(智力)	0	Agi(敏捷)	0
Vit(体力)	0	Luk(幸运)	0

亡灵的守护者卡德斯			
HP(血)	2505000		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.143		
种族	无形		
属性	暗(Lv.3)		
体型	大型		
攻击伤害	2201	角色经验(base)	1604000
技能伤害	2001	职业经验(Job)	1441000
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	900
防御力	479	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	262	怪物采取一次攻击动作的时间	648
Str(力里)	191	Dex(灵巧)	362
Int(智力)	155	Agi(敏捷)	223
Vit(体力)	187	Luk(幸运)	163
鲁盗			
HP(血)	501489		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.135		
种族	天使		
属性	圣(Lv.3)		
体型	小型		
攻击伤害	1401	角色经验(base)	13633
技能伤害	1501	职业经验(Job)	13649
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	120	下次攻击时间	1576
防御力	196	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	96	怪物采取一次攻击动作的时间	504
Str(力里)	106	Dex(灵巧)	125
Int(智力)	42	Agi(敏捷)	65
Vit(体力)	61	Luk(幸运)	72

艾尔帕兰





狂暴蚁后

HP(血)	77670		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.81		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	1592	角色经验(base)	6442
技能伤害	553	职业经验(Job)	3258
攻击距离	2格内	ATTR	0
移动速度	100	下次攻击时间	1024
防御力	139	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	40	怪物采取一次攻击动作的时间	1000
Str(力量)	95	Dex(灵巧)	88
Int(智力)	95	Agi(敏捷)	52
Vit(体力)	80	Luk(幸运)	119

狂暴螳螂			
HP(血)	180141		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.141		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.1)		
体型	中型		
攻击伤害	1521	角色经验(base)	11303
技能伤害	1201	职业经验(Job)	13597
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	175	下次攻击时间	1528
防御力	107	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	45	怪物采取一次攻击动作的时间	660
Str(力量)	82	Dex(灵巧)	83
Int(智力)	45	Agi(敏捷)	56
Vit(体力)	58	Luk(幸运)	40

疯狂宝箱			
HP(血)	5		
SP(魔)	0		
等级(Lv)	Lv.140		
种族	无形		
属性	圣(Lv.1)		
体型	小型		
攻击伤害	0	角色经验(base)	0
技能伤害	0	职业经验(Job)	0
攻击距离	1格内	ATTR	23
移动速度	0	下次攻击时间	0
防御力	100	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	0
魔法防御	0	怪物采取一次攻击动作的时间	0
Str(力量)	0	Dex(灵巧)	1199
Int(智力)	0	Agi(敏捷)	0
Vit(体力)	0	Luk(幸运)	0

乔伊亚			
HP(血)	2507989		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.146		
种族	无形		
属性	风(Lv.4)		
体型	大型		
攻击伤害	1105	角色经验(base)	1503451
技能伤害	2601	职业经验(Job)	1433901
攻击距离	1格内	ATTR	8
移动速度	100	下次攻击时间	1344
防御力	436	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	432
魔法防御	218	怪物采取一次攻击动作的时间	2592
Str(力里)	180	Dex(灵巧)	299
Int(智力)	190	Agi(敏捷)	201
Vit(体力)	156	Luk(幸运)	77
埃维亚			
HP(血)	501765		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.138		
种族	无形		
属性	风(Lv.3)		
体型	小型		
攻击伤害	699	角色经验(base)	17847
技能伤害	2101	职业经验(Job)	14925
攻击距离	3格内	ATTR	0
移动速度	120	下次攻击时间	880
防御力	171	怪物被攻击后, 采取受攻击动作的时间	360
魔法防御	68	怪物采取一次攻击动作的时间	1224
Str(力里)	189	Dex(灵巧)	198
Int(智力)	85	Agi(敏捷)	105
Vit(体力)	92	Luk(幸运)	72

精英疯狂蝗螂			
HP(血)	458600		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.144		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	1042	角色经验(base)	25315
技能伤害	177	职业经验(Job)	69498
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	576
防御力	175	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	81	怪物采取一次攻击动作的时间	480
Str(力量)	122	Dex(灵巧)	198
Int(智力)	81	Agi(敏捷)	155
Vit(体力)	119	Luk(幸运)	79
疯狂蝗螂			
HP(血)	91720		
SP(魔)	1		
等级(Lv)	Lv.144		
种族	昆虫		
属性	地(Lv.2)		
体型	中型		
攻击伤害	869	角色经验(base)	5063
技能伤害	177	职业经验(Job)	4633
攻击距离	1格内	ATTR	0
移动速度	150	下次攻击时间	576
防御力	175	怪物被攻击后，采取受攻击动作的时间	480
魔法防御	81	怪物采取一次攻击动作的时间	480
Str(力量)	122	Dex(灵巧)	198
Int(智力)	81	Agi(敏捷)	155
Vit(体力)	119	Luk(幸运)	79

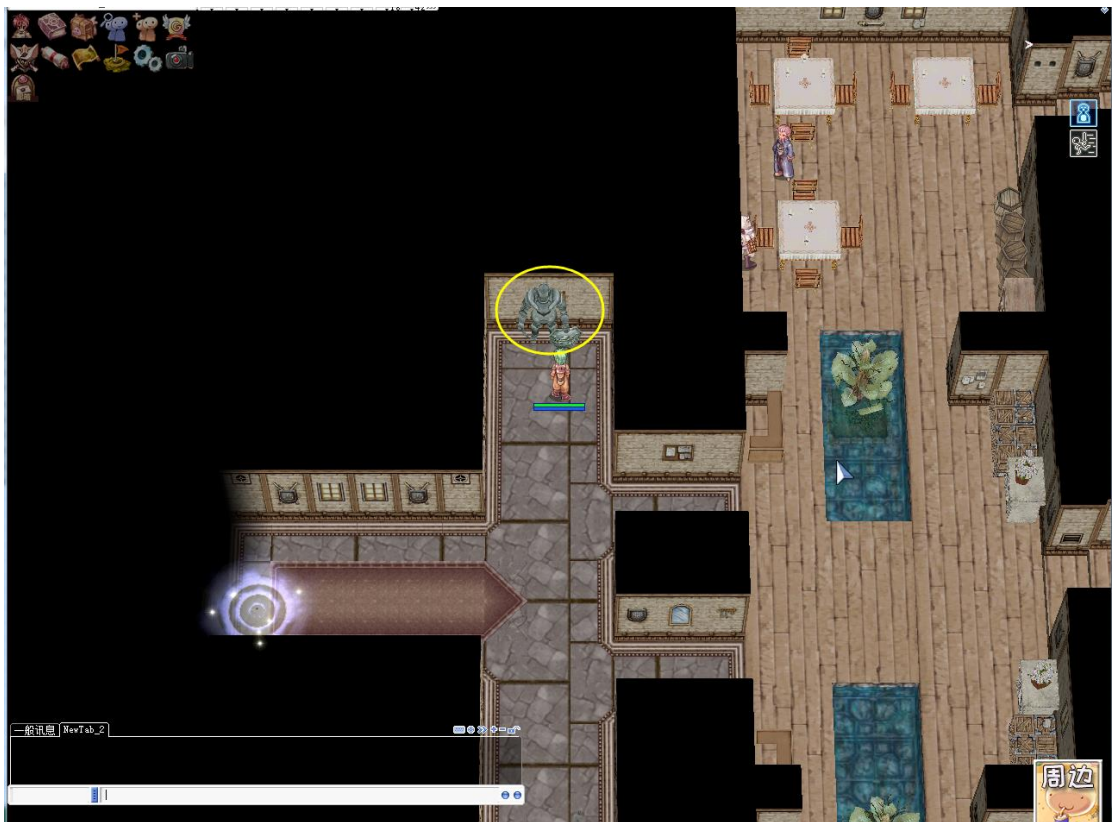
城内机关位置

普隆德拉

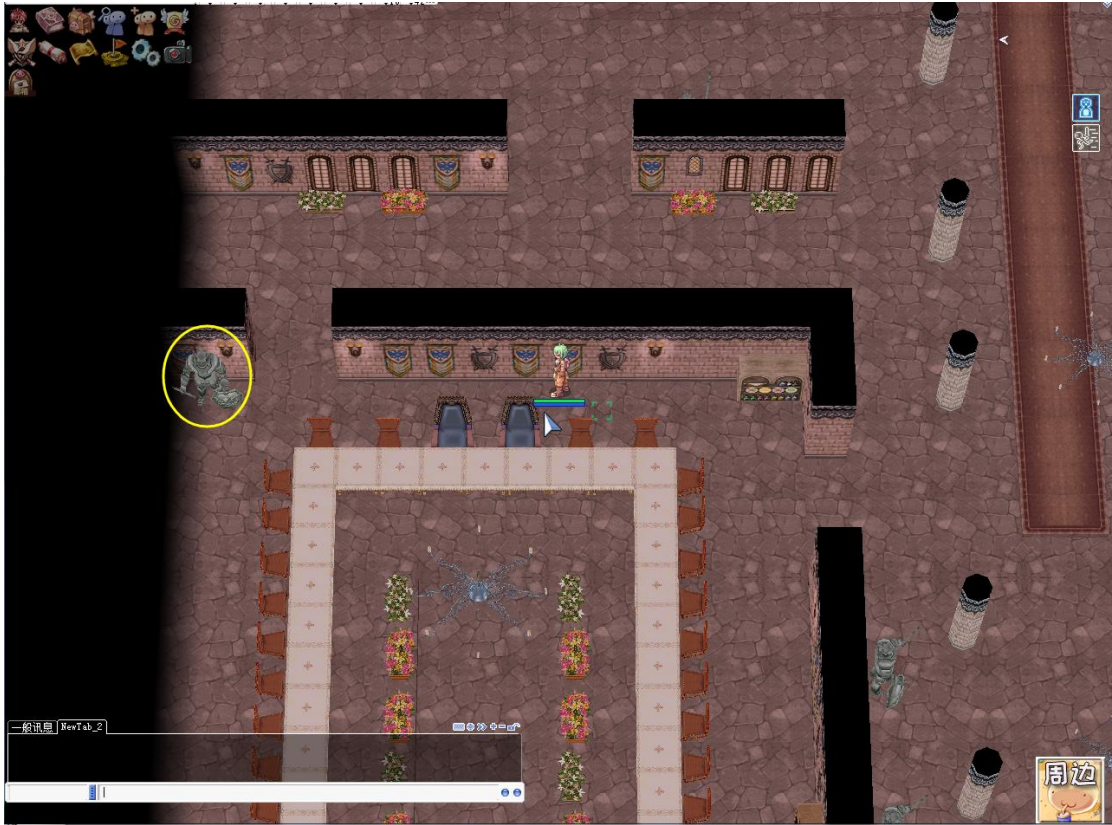
巴基力雷恩 01



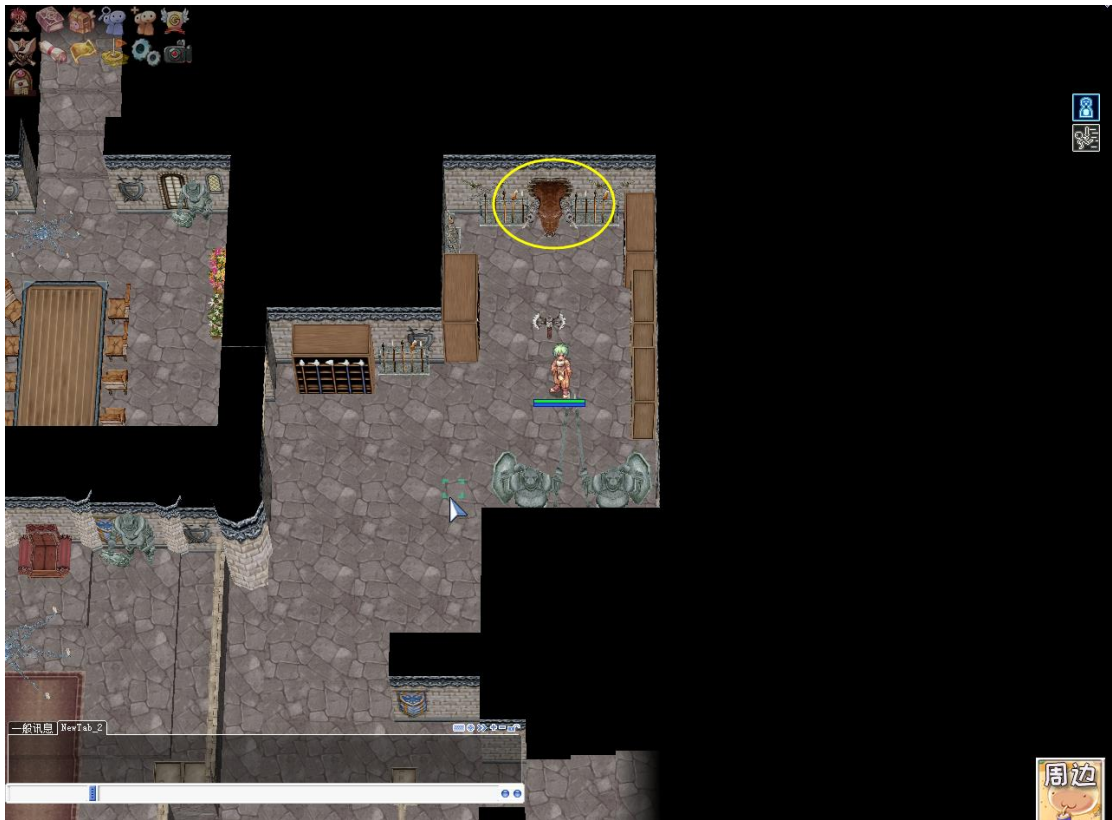
巴基力雷恩 02



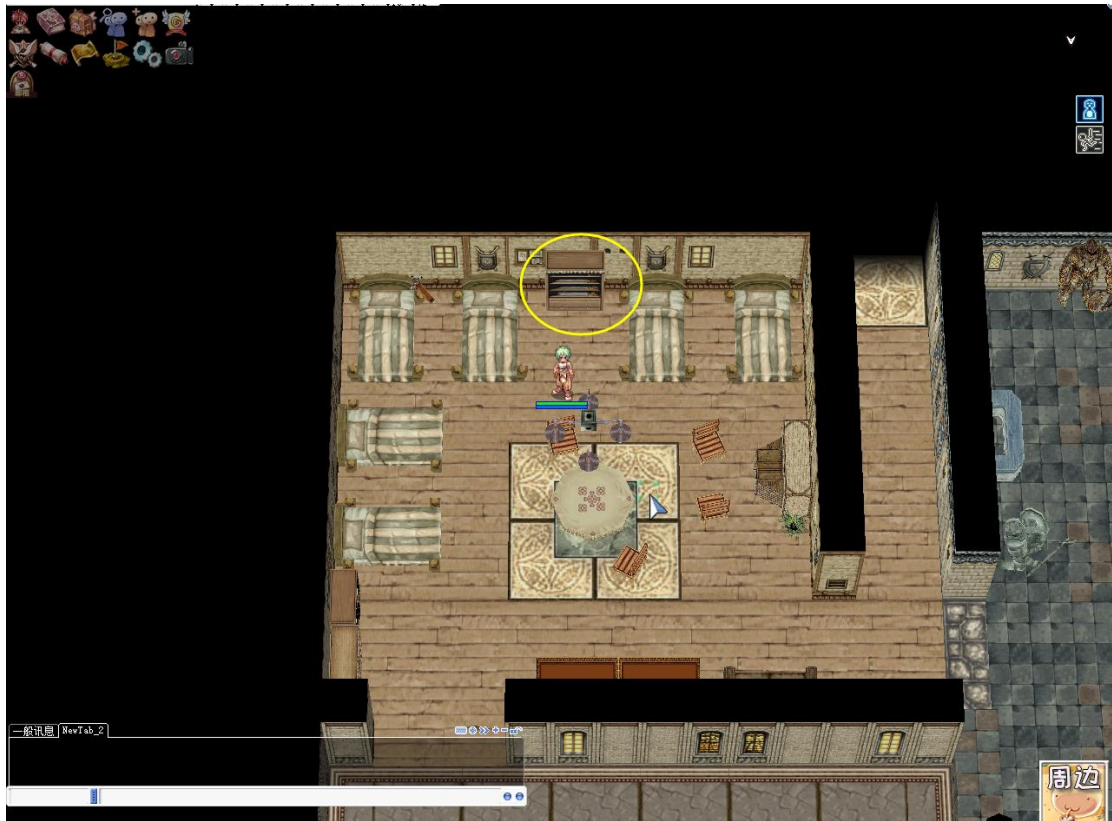
巴基力雷恩 03



巴基力雷恩 04

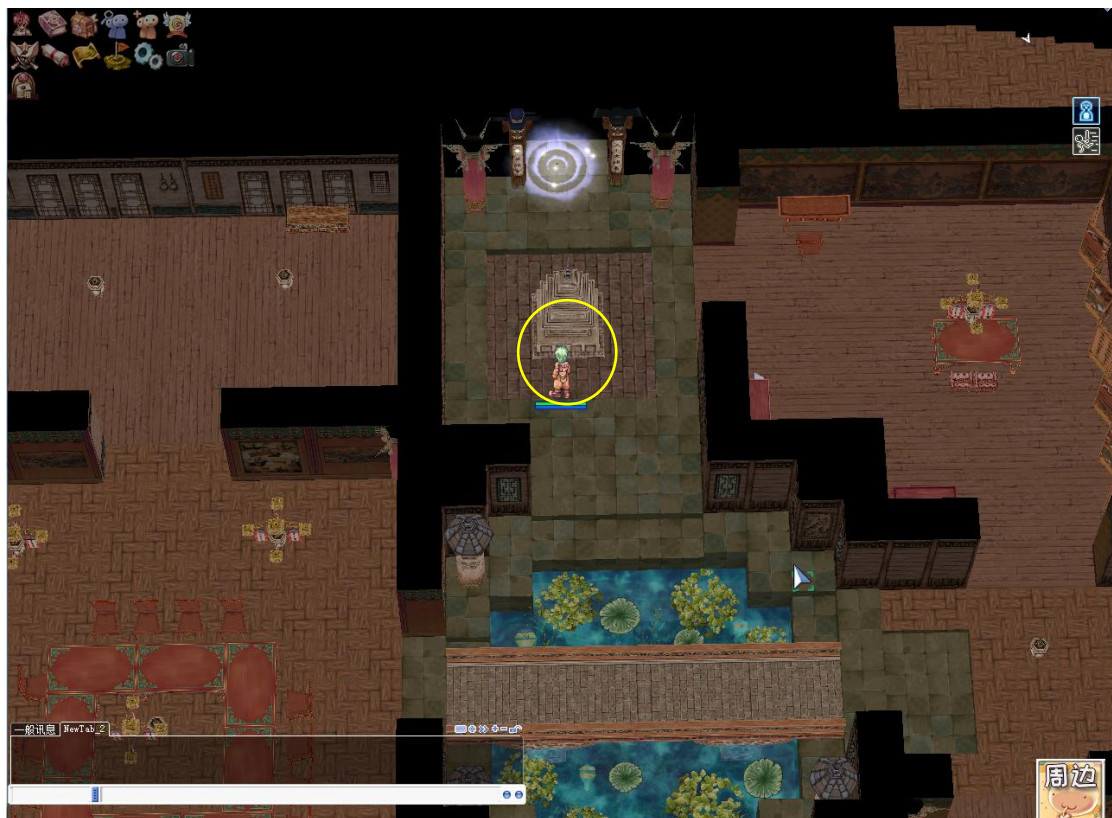


巴基力雷恩 05



斐扬

青林湖泊 01



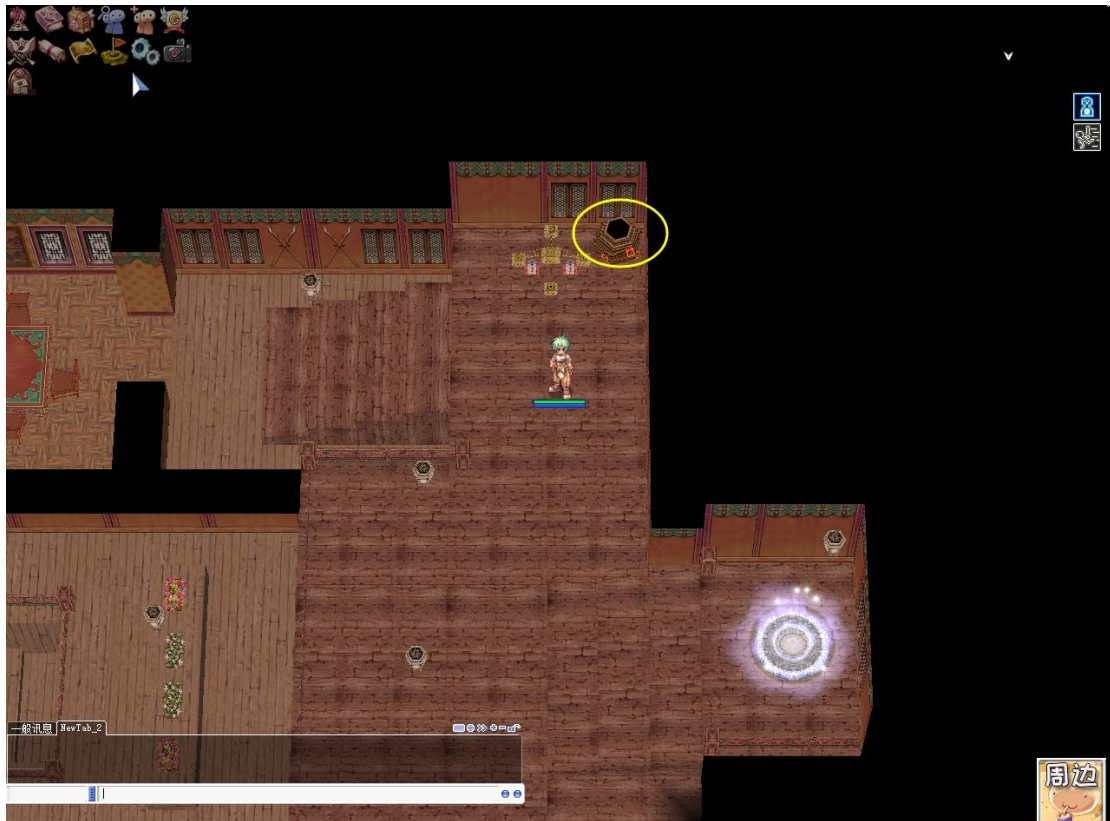
青林湖泊 02



青林湖泊 03

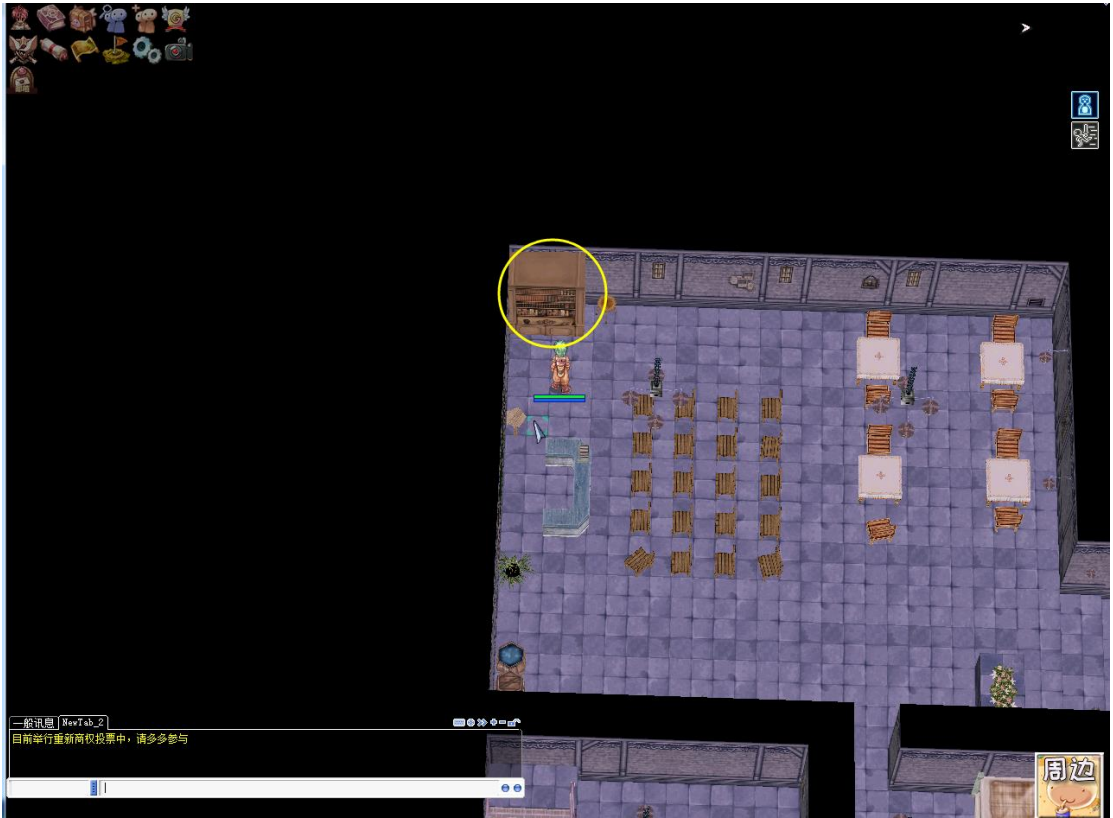


青林湖泊 04

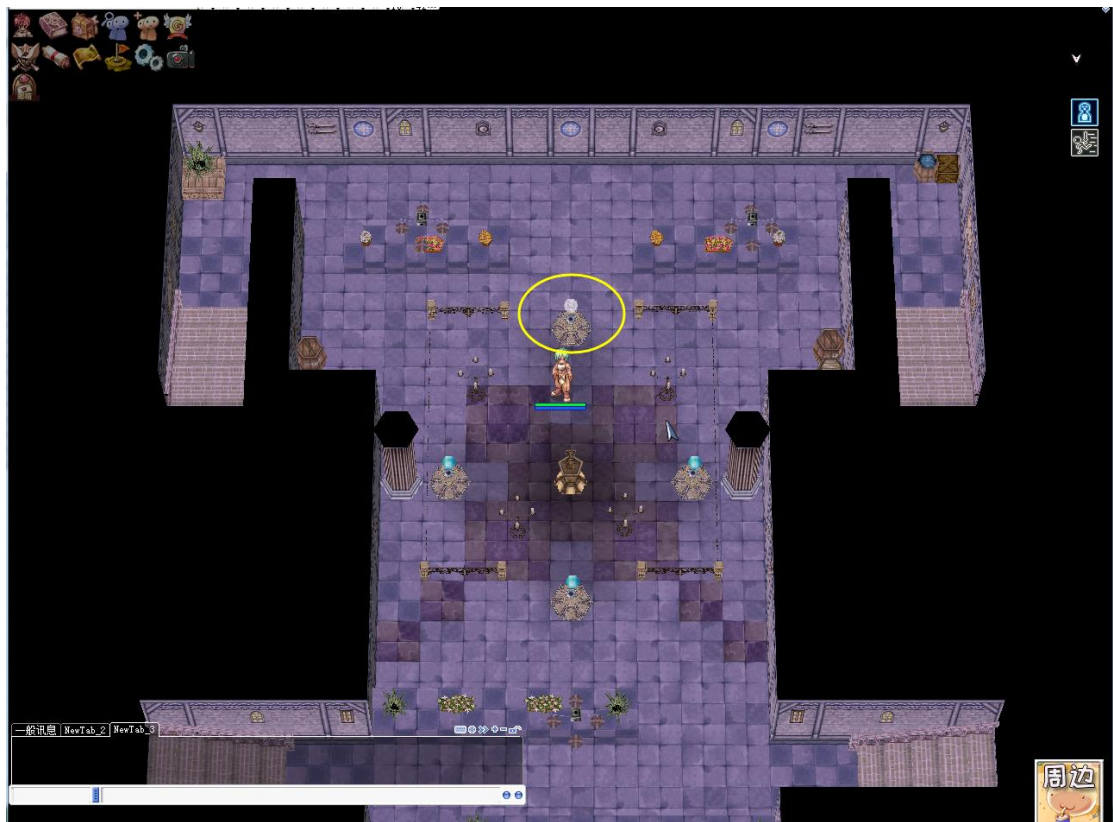


吉芬

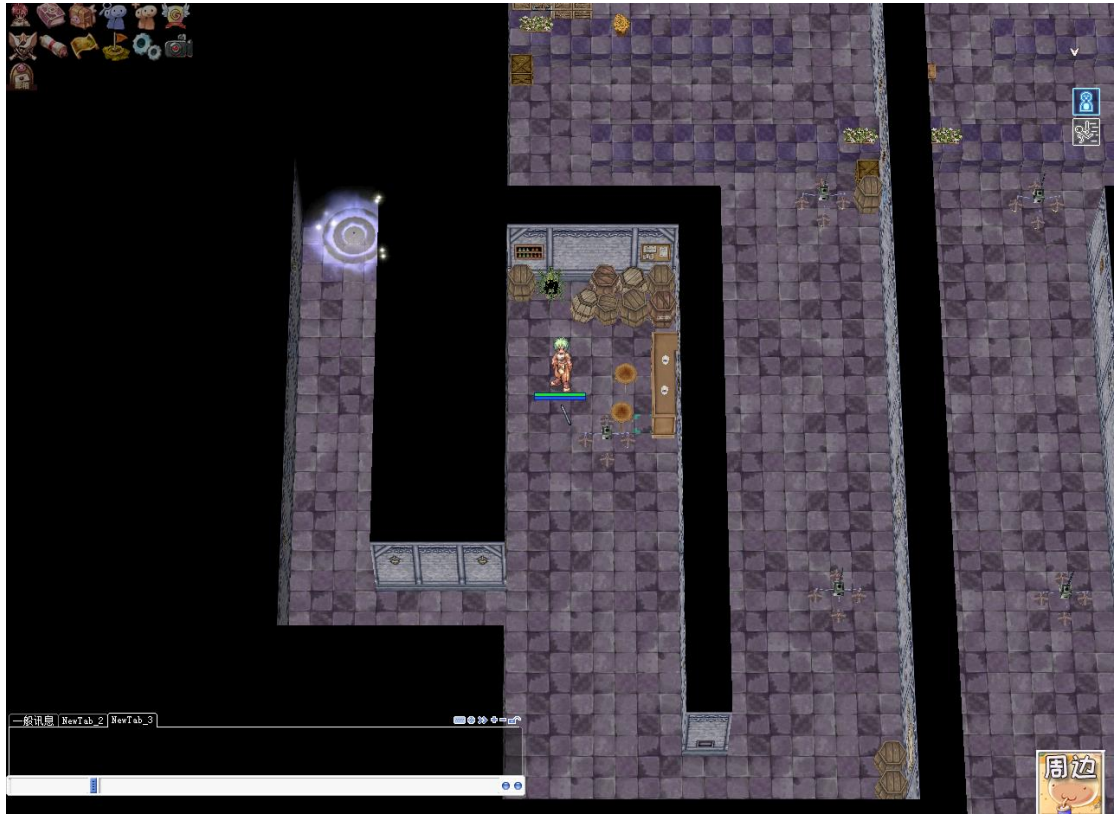
布哩妥利亚 01



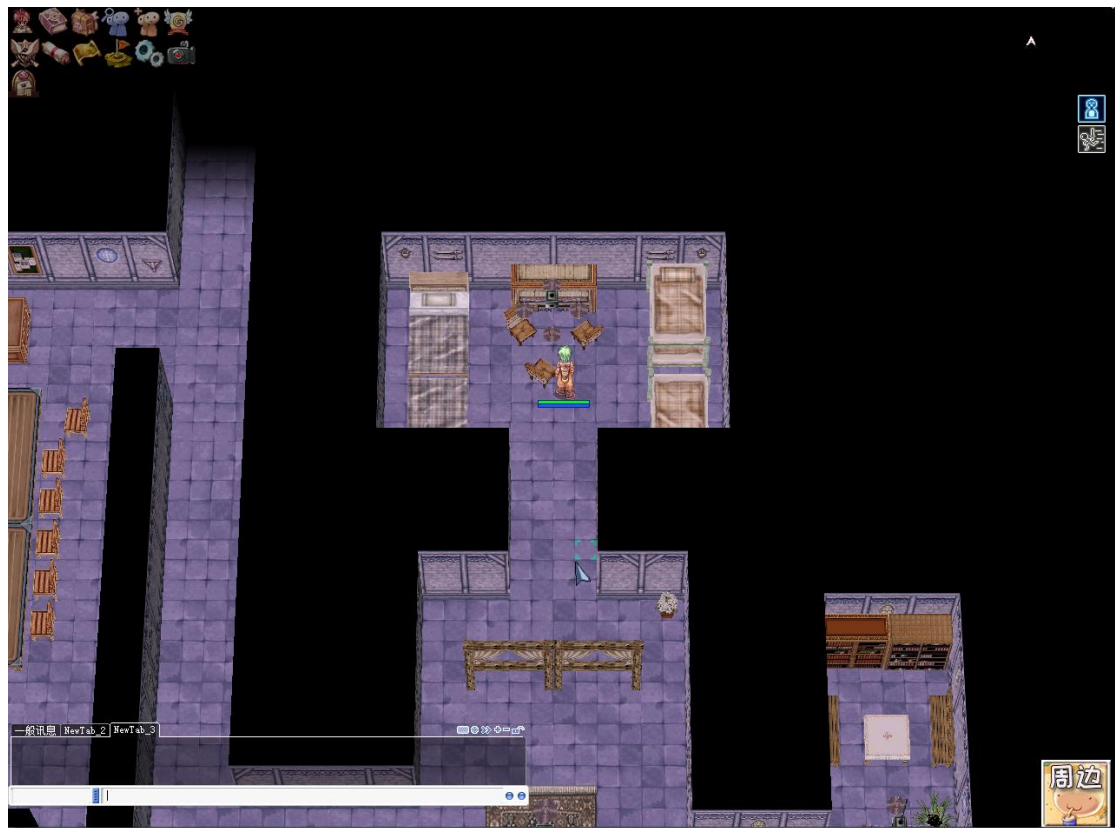
布哩妥利亚 02



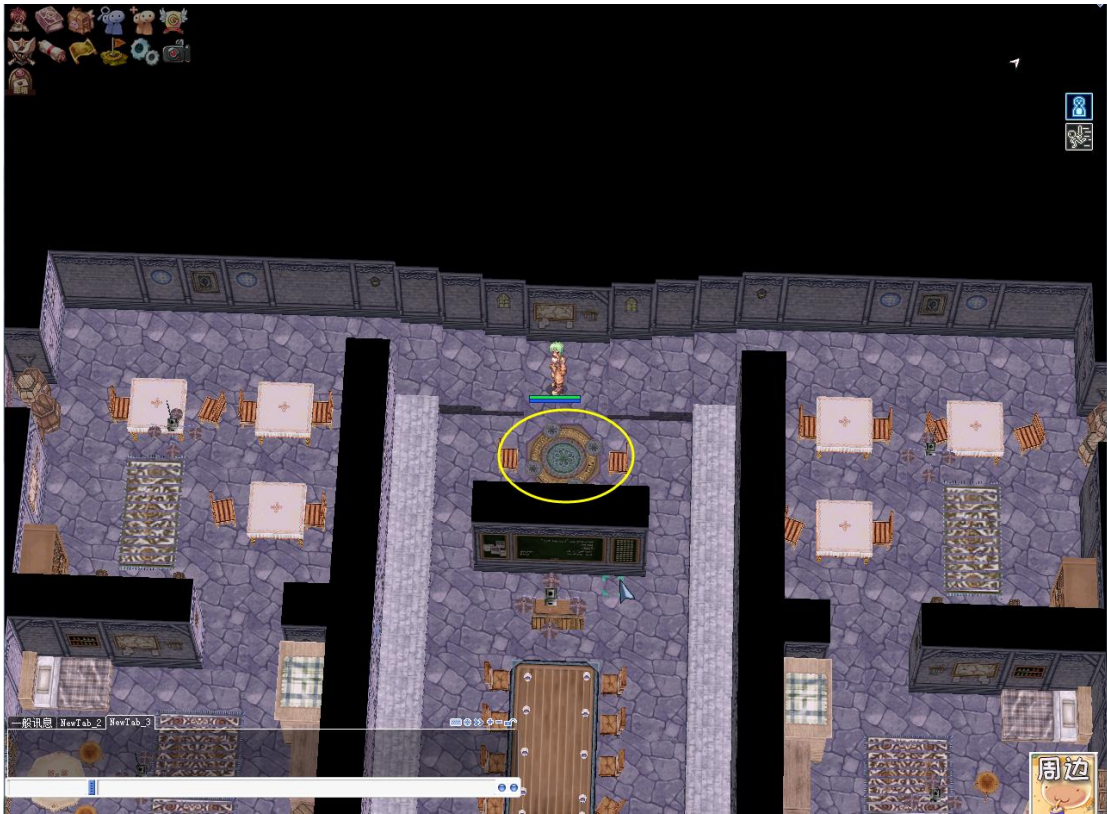
布哩妥利亚 03



布哩妥利亚 04

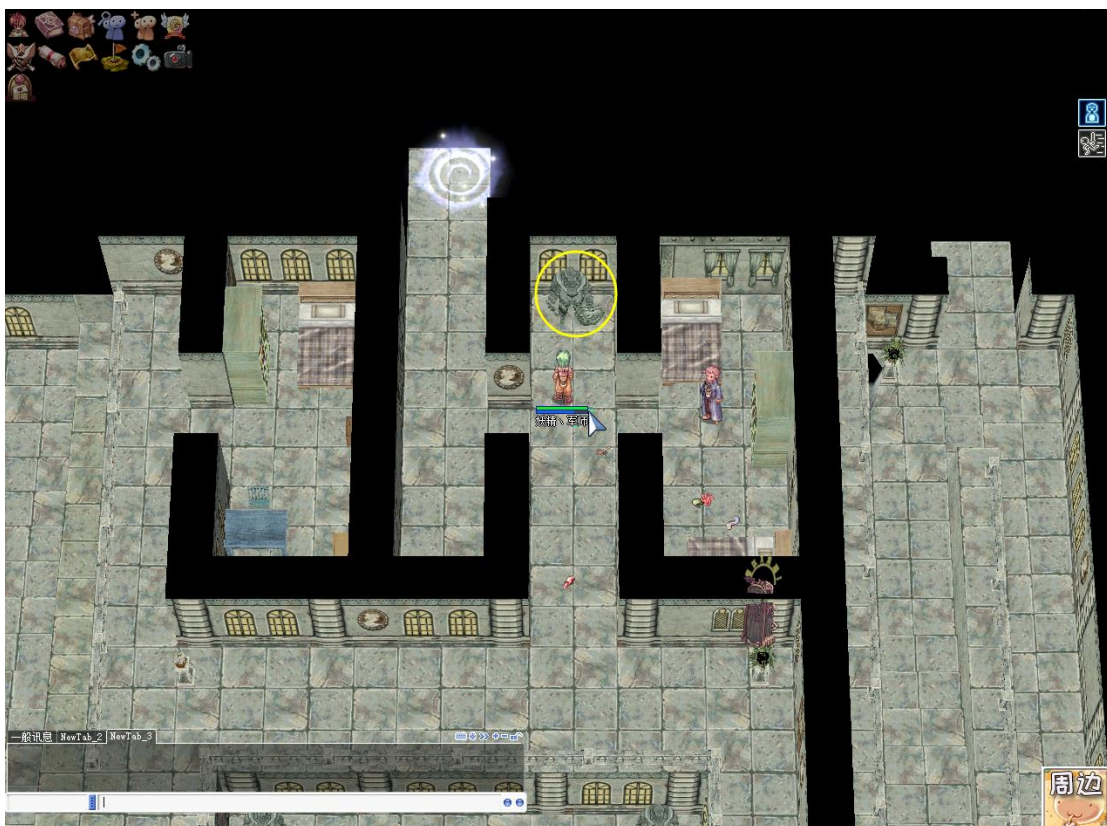


布哩妥利亚 05



艾尔帕兰

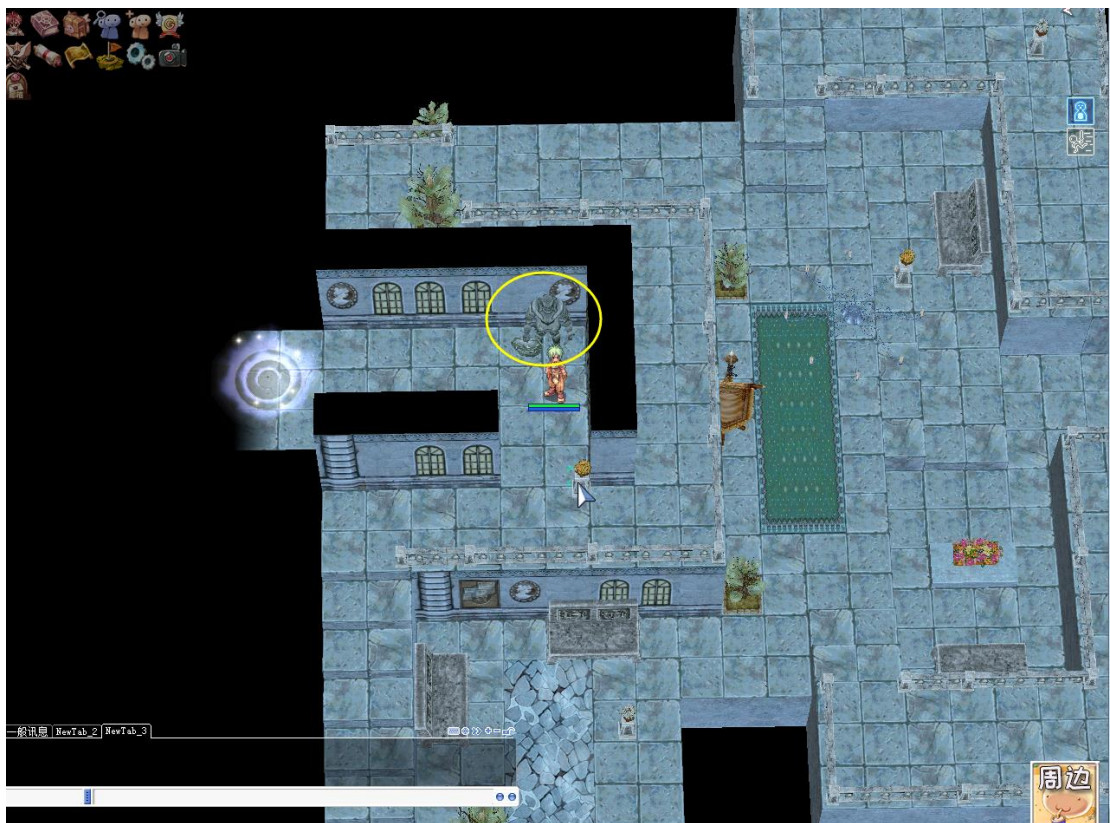
露依纳 01



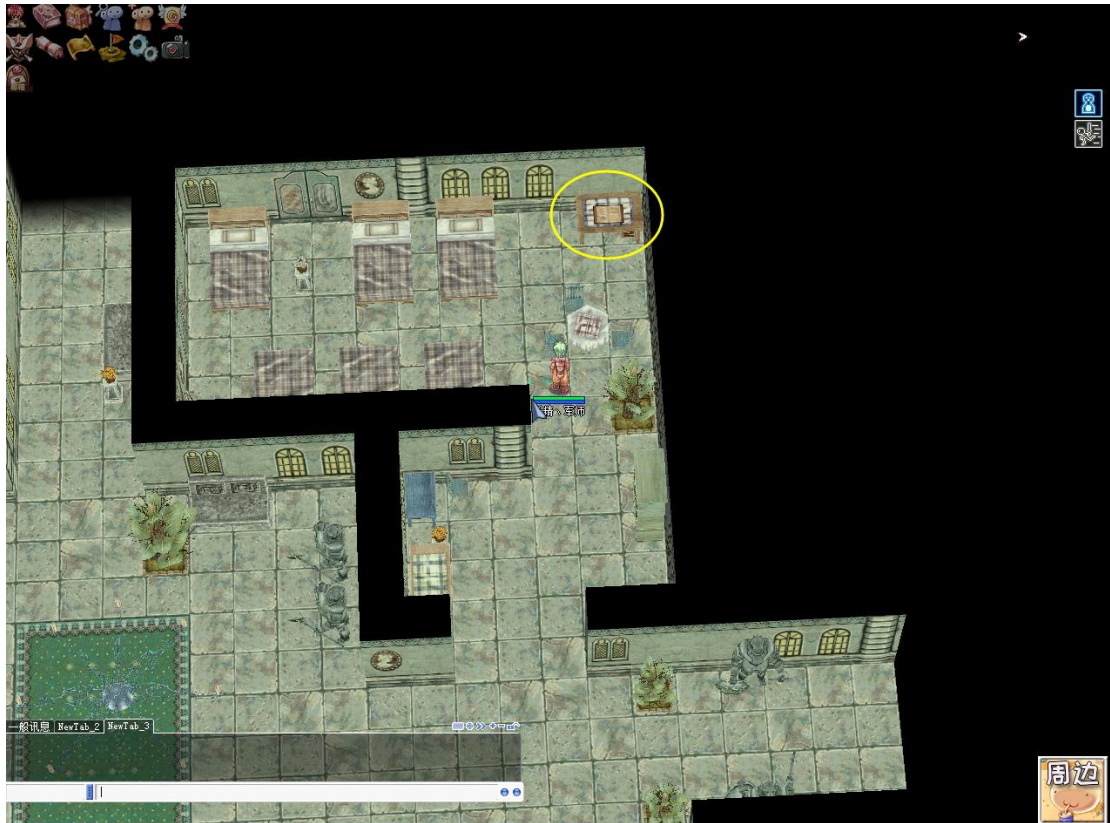
露依纳 02



露依纳 03



露依纳 04



露依纳 05

